

# The Caucasus Campaign: 1942

## 戦闘結果表

戦闘比(攻撃側対防御側)

サイの目	1-2	1-1	2-1	3-1	4-1	5-1	6-1	7-1	8-1	9-1	サイの目
1	A1	A1	A1	A1/DR	EX	DR	DR	A1/D1	D1	D1	1
2	A1	A1	A1/DR	EX	DR	DR	A1/D1	D1	D1	A1/D2	2
3	A1	A1/DR	EX	DR	DR	A1/D1	D1	D1	A1/D2	D1-B	3
4	A1/DR	EX	DR	DR	A1/D1	D1	D1	A1/D2	D1-B	D1-B	4
5	EX	DR	DR	A1/D1	D1	D1	A1/D2	D1-B	D1-B	D1-B	5
6	DR	DR	A1/D1	D1	D1	A1/D2	D1-B	D1-B	D1-B	D1-B	6

### 戦闘結果の説明:

**D1-B**=防御側は1ステップを失う。生き残っている防御側は、**4ヘクス**退却し(断固とした防御[10.4]は認められない)、混乱状態(11.5)になる。攻撃側は、戦闘後前進できる(12.0)。

**A1/D2**=攻撃側は1ステップを失い(防御側が決定)、防御側は2ステップを失う(**1ステップは攻撃側が決定**)。もしも、防御側が失うための1ステップのみを持つと、攻撃側は失わない。生き残っている防御側は、**4ヘクス**退却し(断固とした防御は認められない)、混乱状態になる。攻撃側は、戦闘後前進できる。

**D1**=防御側は、1ステップを失う。生き残っている防御側は、2ヘクス退却又は断固とした防御のどちらかを実施しなければならない。攻撃側は、もしも防御側が退却したら戦闘後前進できる。

**DR**=防御側は、2ヘクス退却又は断固とした防御のどちらかを実施しなければならない。攻撃側は、もしも防御側が退却したら戦闘後前進できる。

**A1/D1**=各陣営は、1ステップを失う(**ステップ損失を受けるユニットは、所有するプレイヤーによって決定される**)。生き残っている防御側は、2ヘクス退却又は断固とした防御のどちらかを実施しなければならない。攻撃側は、もしも防御側が退却したら戦闘後前進できる。

**EX**=各陣営は、1ステップを失う(**ステップ損失を受けるユニットは、敵対するプレイヤーによって決定される**)。防御側は退却なし。もしも防御側が1ステップのみを含むと、攻撃側はカラのヘクス内に進入して停止できる(通常の戦闘後前進[12.0]は認められない)。

**A1/DR**=攻撃側は、1ステップを失う。防御側は、2ヘクス退却又は断固とした防御のどちらかを実施しなければならない。攻撃側は、もしも防御側が退却したら戦闘後前進できる。

**A1**=攻撃側は、1ステップを失う。防御側は、退却なし。

### 断固とした防御表(10. 4)

荒地、森林 山岳又は

サイの目	砂漠	平地	湿地、町	都市*
1	-1	-1	-1	-1
2	-1	-1	-1	-
3	-1	-1	-	-
4	-1	-	-	・-1
5	-	-	・-1	・-1
6	-	・-1	・-1	・1/1
7	・-1	・-1	・1/1	・1/1
8	・-1	・1/1	・1/1	・1/1

\*小又は大都市

### DRMS:

- 1 先導ユニットのTQが劣悪
- +1 先導ユニットのTQがエリート
- +2 ソヴィエト軍海上支援
- +1 航空支援(+2もしも第Ⅷ航空軍団であれば)

### 結果の説明:

- ・ =断固とした防御成功
- 1 =防御側の先導ユニットは1ステップを失う。
- 1/1=防御側の先導ユニットは1ステップ損失を受け、攻撃しているいずれか1ユニット(攻撃側の選択)は1ステップ損失を受ける。

### 戦闘修正

#### 攻撃側に有利な修正:

- 1R 装甲シフト(9.5)
- 1R TQシフト(9.6)
- 1R 航空支援(16.12)
- 2R 第Ⅷ航空軍団支援(16.1)
- 2R ソヴィエト軍海上支援(16.22)
- 1R 防御側OoS(14.4)
- 1R ブランデンブルク部隊(15.2)
- 1R 防御側混乱状態(11.5)

#### 防御側に有利な修正

- 1L 装甲シフト(9.5)
- 1L TQシフト(9.6)
- ? DTB(TECを参照)
- ・ 攻撃側OoS=攻撃側半減。
- ・ 障害地形内の機械化=5戦力制限(9.4)。
- ・ 山岳道、湿地、河川ヘクスサイド=攻撃側半減(9. 3)。

### 枢軸軍補充表(4. 5)

サイの目	結果
1	ドイツ軍通常歩兵
2	ドイツ軍エリート歩兵
3	枢軸軍
4	いずれかの歩兵(1-3)
5	ドイツ軍機械化
6	特別*

\*FLAK又はブランデンブルク部隊を含むいずれかのタイプ(1-5)。

### ソヴィエト軍イベント表(4. 7)

サイの目	結果
1	レント・リース戦車
2	海兵旅団
3	トルコ戦線師団
4	騎兵補充
5	歩兵補充
6	黒海艦隊出撃